



Hexentanz mit Taschi und Bonni



Ablauf:

Der Hexentanz besteht aus verschiedenen Stufen, die von Mal zu Mal schwierigere Hüpfmuster beinhalten. Pro Runde hat jeder Spieler einen Versuch, die aktuelle Stufe fehlerfrei zu hüpfen. Wer es schafft, kann in der folgenden Runde mit der nächsten Stufe weitermachen. Sieger ist, wer als erstes die 5. Stufe erreicht hat.

Stufen und entsprechende Hüpfmuster:

1. beidbeinig: Mit beiden Beinen ins Feld 1 hüpfen, dann gegrätscht ins Feld 2 und 3, wieder mit beiden Beinen ins Feld 1. Dann beidbeinig ins Feld 4, gegrätscht ins Feld 5 und 6 und wieder ins Feld 4. Weiter auf das Feld 7, gegrätscht ins Feld 8 und 9, zurück ins Feld 7. Von Feld 7 aus geht es dann mit einer halben Drehung direkt über das Feld 4 und 1 aus dem Spielfeld hinaus.

2. einbeinig: Auf dem rechten Bein die Felder in aufsteigender Reihenfolge von 1 bis 9 durchhüpfen. Im Feld 9 auf das linke Bein wechseln und in umgekehrter Reihenfolge zurück.

3. gekreuzt: Wie Durchgang 1, aber jetzt bei den Grätschsprüngen (Felder 2+3, 5+6, 8+9) die Beine überkreuzen. Vom Feld 8+9 geht es in umgekehrter Reihenfolge wieder zurück zum Feld 1.

4. abwechselnd einbeinig: Abwechselnd mit dem rechten und linken Bein hüpfen: rechtes Bein hüpfen auf 1, linkes Bein auf 2, rechtes Bein auf 3, linkes Bein auf 4 etc...von 9 in umgekehrter Reihenfolge zurück.

5. ungerade/gerade Zahlen: Auf dem Hinweg mit beiden Beinen immer nur in die Felder mit ungeraden Zahlen hüpfen, auf dem Rückweg nur in die Felder mit geraden Zahlen.

Als Fehler gilt:

- Auf eine Linie hüpfen.
- In ein falsches Feld hüpfen (falsche Reihenfolge).
- Das Gleichgewicht verlieren.

Wenn ein Spieler einen Fehler gemacht hat, muss er die Stufe und das entsprechende Hüpfmuster so lange wiederholen, bis alles fehlerfrei durchgehüpft wurde.

Bonni und Taschi wünschen Dir viel Spaß beim Hüpfen!

| | | |
|---|---|---|
| 8 | 7 | 9 |
| 5 | 4 | 6 |
| 2 | 1 | 3 |

