



## Himmel und Hölle mit Taschi und Bonni



Jedes Kind benötigt einen Kieselstein, mit welchem es beim Spielen verschiedene Felder treffen muss. Der Kieselstein sollte möglichst flach sein, damit er nicht ungewollt weiter rollt.

### Hüpfmuster:

Das Hölle-Feld wird immer übersprungen. Auf die Felder 1, 2, 3, 6 und 9 wird einbeinig gehüpft, auf die Felder 4+5 und 7+8 mit beiden Füßen gleichzeitig (jeder Fuß in ein Feld, Grätsche). Im Himmel landet man mit geschlossenen Beinen. Ist man im Himmel angekommen, hüpfert man mit einer halben Drehung wieder in das Feld 9 und dann nach dem gleichen Schema zurück zum Anfang.

### Prinzip des Spielablaufs:

Bevor man jeweils loszuhüpfen beginnt, muss man mit dem Kieselstein ein bestimmtes Feld treffen (siehe „Genauer Ablauf“). Das Feld, auf welchem der Stein liegt, wird immer übersprungen. Auf dem Rückweg wird der Stein jeweils vom davor liegenden Feld aufgehoben und das Hüpfmuster anschließend fertig gehüpft. Der nächste Spieler kommt nun an die Reihe.

Begeht man beim Werfen eines Steines oder beim Hüpfen einen Fehler, kommt der nächste Spieler an die Reihe und man muss die Runde wiederholen, wenn man wieder dran ist. Sieger ist, wer mit seinem Stein zuerst bei Feld 9 angekommen ist.

### Als Fehler gilt:

- Der Stein landet auf der Linie oder außerhalb des zu treffenden Feldes.
- Auf eine Begrenzungslinie hüpfen, einen Fehler beim Anlauf machen oder aus dem Gleichgewicht kommen.
- In das Feld „Hölle“ hüpfen.

Wenn ein Spieler einen Fehler gemacht hat, muss er die Stufe und das entsprechende Hüpfmuster so lange wiederholen, bis alles fehlerfrei durchgehüpft wurde.

**Weiter geht's auf Seite 2**





## Himmel und Hölle mit Taschi und Bonni



### Genauer Ablauf:

**1. Durchgang:** Der Spieler steht vor dem Hölle-Feld und hüpft direkt ins Feld 1, weiter bis in den Himmel und zurück.

**2. Durchgang:** Der Spieler steht vor dem Hölle-Feld. Er wirft seinen Stein auf das Feld 2, hüpft auf das Feld 1 und von dort direkt auf das Feld 3 (da auf Feld 2 der Stein liegt), dann weiter bis in den Himmel und wieder zurück bis Feld 3. Vom Feld 3 aus nimmt er den Stein im Feld 2 auf, hüpft auf das Feld 2, weiter auf das Feld 1 und über das Hölle-Feld hinaus. Geschafft!

**Weitere Durchgänge:** Nun wird mit dem gleichen Ablauf das Feld 3 in Angriff genommen, dann das Feld 4 etc.

**Bonni und Taschi wünschen Dir viel Spaß beim Hüpfen!**

