



Hüpf wie Taschi und Bonni durch die Schnecke



Malt das Schneckenhaus mit Straßenkreide auf eine freie Fläche. Der Erste wirft einen Stein auf das Kästchen Nummer 1. Er hüpf auf dem rechten Bein auf das erste Feld. Dort schiebt er mit der Fußspitze des linken Beines den Stein auf das nächste Feld.

Auf diese Weise fährt er fort. Tritt er mit seinem Fuß auf eine aufgezeichnete Linie, muss er ausscheiden und der nächste Spieler ist dran.

So machen alle auf die gleiche Weise weiter.

Sind alle ausgeschieden, kommt wieder der Spieler, der begonnen hat, dran. Er macht bei der Zahl weiter, bei der er ausgeschieden ist.

So verläuft das Hüpfspiel für alle Spieler.

Bonni und Taschi wünschen Dir viel Spaß beim Hüpfen!

